

Regulamin Gry Miejskiej „Stulecie”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Stulecie” połączonej z rajdem pieszym (zwanej dalej Grą) jest Stowarzyszenie Miłośników Ziemi Pruchnickiej we współpracy z Centrum Kultury Sportu i Turystyki w Pruchniku.
2. Projekt współfinansowany ze środków Gminy Pruchnik w ramach otwartego konkursu ofert na wsparcie realizacji zadań z zakresu ochrony i promocji zdrowia oraz przeciwdziałania uzależnieniom. Tytuł zadania „Poznajemy, odkrywamy... Niepodległą”.
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów z zadaniami na terenie miasta Pruchnika oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra „Stulecie” odbędzie się **10 listopada 2018** roku w Pruchniku w godz. **12.00-15.00.**
2. **Zbiórka uczestników na Rynku w Pruchniku o godz. 12.00.**
3. Cele Gry:
 - a) przybliżenie uczestnikom historii i tradycji miasta Pruchnika poprzez prezentację osiągnięć znanych jego mieszkańców bądź osób z Pruchnikiem związanych, zwiedzanie najciekawszych miejsc i zabytków,
 - b) zainspirowanie dzieci i rodziców do aktywnego spędzania czasu wolnego oraz wspólnego poznawania miejscowości i najbliższej okolicy,
 - c) wykorzystanie istniejącej infrastruktury turystycznej do promocji prozdrowotnych form wypoczynku i rekreacji, przy jednoczesnym zdobywaniu wiedzy i ciekawych doświadczeń.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się w wyznaczonych grupach- Zespołach pomiędzy poszczególnymi Punktami oraz wykonanie następujących po sobie zadań.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo pod opieką opiekuna zespołu. (Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów).
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Uczestnik, który nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.

8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
10. W przypadku naruszenia postanowień niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół bądź członka grupy w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator zapewnia jeden ciepły posiłek.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Gra miejska połączona z rajdem pieszym ma charakter otwarty.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja uczestnika.
3. Rejestracji można dokonać osobiście, telefonicznie, pocztą tradycyjną lub elektroniczną do dnia **8.11.2018r.** włącznie, poprzez złożenie formularza zgłoszeniowego oraz zgody na wykorzystanie wizerunku i danych osobowych (do pobrania w siedzibie Organizatora lub na stronach internetowych: smzp.pl oraz ckpruchnik.pl)

**Stowarzyszenie Miłośników Ziemi Pruchnickiej/
Centrum Kultury Sportu i Turystyki w Pruchniku**

ul. Ks. B. Markiewicza 20,

37-560 Pruchnik

tel. 16 6288065

e-mail: ckpruchnik@interia.pl

4. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia (opiekun zespołu). Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod warunkiem posiadania pisemnej zgody rodziców lub prawnych opiekunów. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć do miejsca zgłoszenia Zespołu.
5. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- a) udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (imię i nazwisko, wiek, miejscowość);
 - c) opublikowanie przez Organizatora na stronach internetowych, portalach społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, jego imienia i nazwiska.
7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.
8. Liczba uczestników/zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. **Zakończenie Gry** nie jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników. Podsumowanie i nagrodzenie uczestników **nastąpi w parku w Pruchniku w dniu 10 listopada 2018. ok. godz. 14.30- 15.00** podczas wspólnego ogniska z pieczeniem kiełbasek .
2. Każdy z uczestników otrzyma pamiątkowy gadżet.
3. Wśród wszystkich uczestników, którzy ukończą rywalizację i zgłoszą się do punktu finałowego w wyznaczonym terminie, zostanie przeprowadzony quiz związany z tematyką Gry.
4. Organizator przewidział nagrody rzeczowe/gadżety dla zwycięzców quizu.
5. Zespoły lub osoby, które do godziny **14:10** nie dotrą do punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę w przeprowadzonym konkursie i przyznawaniu nagród.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej Organizatorów.
2. Rejestracja uczestnika jest jednoznaczna z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.